Задачи по морскому бою.

1. ~~После того, как указал точку на карте, необходимо подтенять направления, в которые может развиваться данный корабль.~~
2. ~~После того, как направление корабля выбрано, необходимо убрать подтенения других направлений.~~
3. ~~Необходимо, чтобы подтенение потенциальных направлений учитывало положения уже существующих кораблей.~~
4. ~~Необходимо, чтобы при вводе неправильной клетки, программа ничего не проверяла и говорила, что введено неверное название клетки.~~
5. ~~Необходимо указывать количество неудачных попыток, а также корректно считать их.~~
6. ~~Необходимо отмечать на карте неудачные отметки. Для этого wrongAttempts должен быть объектом, а не array.~~
7. Исправить вторую легенду, которая начинается с той же строчки, что и первая
8. ~~Переделать «сгенерировать карту компьютера» в одну кнопку.~~
9. Сделать страничку правил морского боя, которые можно посмотреть нажав кнопку
10. ~~Сделать поле, на котором указать список всех кораблей и показать их состояние – целый, подбит, потоплен~~
11. ~~Стрелявший игрок получает право на ещё один выстрел.~~
12. ~~Необходимо, чтобы после хода игрока, ходил компьютер.~~
13. ~~Необходимо, чтобы велся учет количества попыток~~
14. ~~Написать метод для компьютера, что если он подбил корабль, то он ищет по соседним клеткам, чтобы добить его~~
15. ~~Необходимо также, чтобы компьютер учитывал тени от уже найденных кораблей, то есть понимал, что корабли не могут соприкасаться друг с другом~~
16. ~~Удалить тени с карты игрока, как только карта заполнена полностью~~
17. ~~Сделать возможность начать игру заново~~
18. Сделать подсчет общего счета игры с компьютером
19. Необходимо также сделать, что при формировании корабля ты не можешь ставить клетки вне теней.
20. ~~Необходимо, чтобы если компьютер попал, а потом промахнулся, на следующий ход он снова вернулся к этой клетке~~
21. ~~Устранить баг, по которому программа не всегда понимает уничтожен корабли или нет.~~
22. ~~Похоже, что программа некорректно ставит shadow уничтоженного корабля игрока. Надо это устранить~~
23. ~~Если компьютер уничтожил 1-палубный корабль, то checkComputerAttempt не вызывается повторно.~~
24. ~~Похоже, что компьютер некорректно учитывает тени от пойманных кораблей и уже ранее использованные свои попытки~~
25. ~~Ошибка, если ты угадал поле компьютера, а затем снова нажал на это поле~~
26. Найти красивый дизайн клеток

Parking Lot

1. Добавить возможность делать корабль буквой Г